

Aula de premsa

Ho patrocina
STEIN 25 años
 Informática y Servicios
 Suplement educatiu de Periódico de Ibiza y Formentera

CAMPEONATO DE SCRABBLE

El CEIP Sa Graduada acogió el pasado fin de semana la séptima edición del Campionat de Scrabble en Català d'Eivissa en el que participaron 16 jugadores



CUENTACUENTOS

La Biblioteca Municipal d'Eivissa celebra desde su inauguración en 1988 'La tarda del conte' con una muy buena acogida por parte de las familias



La magia en las aulas, un recurso que devuelve la motivación a todos

A su paso por Ibiza, el 'maestro mago' dejó testimonio de los beneficios de su método en el colegio Sa Real frente a 75 alumnos de 2º ciclo de Primaria

SARA AGUADO

Xuxo Ruiz Domínguez, docente en el CEIP Sebastián de Sevilla, lleva utilizando la magia en sus clases casi 20 años y ha plasmado toda su experiencia en el libro 'Educando con Magia'.

Una completa guía traducida al inglés y al portugués con más de 100 recursos educativos aplicables a cualquier área y nivel de estudio, incluso en la Educación Física, donde Xuxo la empleaba para explicar el funcionamiento del cuerpo humano, el sistema circulatorio o los músculos.

El objetivo es potenciar el interés de los niños por la escuela ante los retos de la sociedad actual. Tal y como señala Xuxo «debido a la hiperestimulación los niños hoy en día se desmotivan fácilmente. En la actualidad la unión de familia y escuela



la se torna imprescindible y la magia se puede utilizar para captar la atención, controlar la conducta de una clase, mediar el conflicto o desarrollar el pensamiento lógico-matemático». Asimismo, el maestro considera la magia una herramienta especialmente útil para desarrollar las habilidades comunicativas, trabajar la autoestima y aprender a tener en cuenta a nuestro interlocutor cuando leemos ya que, por ejemplo, «es fácil encontrar personas que han tenido una carrera brillante pero no les han enseñado a hablar en público».

Además de hacer del aprendizaje un aspecto divertido, el uso de la magia en las aulas tiene también una doble función, «por un lado el do-

Xuxo Ruiz, considerado uno de los 50 mejores profesores del mundo, concluyó su visita a Ibiza con una Conferencia en Can Ventosa.

cente realiza la magia sin contar el secreto, ilusionándoles y por otra ellos mismos se convierten en magos. Todo ello mientras repasan la materia» tal y como asegura el docente que está sucediendo con muchos de sus alumnos de la ESO.

Este método educativo funciona con la fórmula de la neuroeducación, por la que «todo lo que vemos o leemos pasa por el filtro de la emoción. Con magia es más probable que el niño no olvide la lección, entonces emoción y educación tienen que ir de la mano».

La magia en las aulas es también un potente recurso para ayudar a todos los docentes tal y como apunta el profesor andaluz, ya que ante el «síndrome del maestro quemado», les da «una inyección de ilusión, porque un profesor ilusionado consigue ilusionar al alumnado. Y eso es, lo más gratificante».



Foto de familia de organizadores y ganadores.

Campeonato de Scrabble en catalán

El CEIP Sa Graduada acogió este fin de semana la celebración del VII Campionat de Scrabble en Català d'Eivissa, organizado por el Club de Scrabble d'Eivissa

JOSEFINA TORRES

Este fin de semana se ha celebrado en el Ceip Sa Graduada de Vila el VII Campionat de Scrabble en Català d'Eivissa. Este torneo se organizó gracias a la colaboración de la Federació Internacional de Scrabble en Català y sigue con la larga tradición de competiciones realizadas desde hace casi diez años por el Club de Scrabble d'Eivissa.

Las partidas se desarrollaron entre las ocho de la mañana y las cinco de la tarde. Los premios fueron realizados especialmente para esta ocasión por el joven artista ibicenco Jordi Torres, estudiante de Diseño de interiores en Barcelona y de tradición familiar de herreros, quien realizó seis esculturas de hierro correspondientes a



La concentración es muy importante en este juego.

los seis premios otorgados, cuyo diseño está basado en la construcción y desconstrucción de las fichas de scrabble.

En esta ocasión participaron 16 jugadores de un total

de ocho clubes de las tierras de habla catalana: CS l'Hospitalet, CS El Prat de Llobregat, SACS de Sant Andreu del Palomar, CS Delta Prat, CS Porreres, CS Manacor, CS Palma y el CS d'Eivissa.

Se otorgaron seis premios: el primer premio correspondió a **Antoni Riera** del CS de Manacor. El segundo premio a **Cristina Bassons** del CS de L'Hospitalet de Llobregat. El tercer premio a **Ar-**

mand Sanmamed del SACS de Sant Andreu de Palomar. El récord de scrabbles a **Magdalena Morell** de CSPorreres (14 scrabbles). La mejor puntuación de jugada a **Francesc Gallén** del CS El Prat de Llobregat (con la palabra *moquejar* de 130 puntos) y la mejor palabra con NY a **Carles Llull** de CsPalma (con la palabra encunyin de 97 puntos).

El ganador del primer premio, Antoni Riera, filólogo y periodista, del CS Manacor, que ya ganó el segundo premio hace tres años y que consta entre los cinco mejores jugadores de scrabble del mundo en catalán, comentó a Periódico de Ibiza y Formentera que «para ganar hacía falta tener buenas fichas, ingenio destreza y un poco de suerte».

Por su parte, **Pau Arranz**,

Presidente del CSE Club de Scrabble d'Eivissa, explicó que «las personas que practican este juego aman la lengua catalana y que no solo les gusta aprender nuevas palabras, sino que también desarrollan otras aptitudes como las matemáticas o la estrategia. También recalcó que el Club d'Eivissa es el único club que otorga premios artísticos».

El CS d'Eivissa se fundó en 2012 y uno de sus objetivos es la promoción de la lengua catalana por ello ha participado activamente en la Asamblea de Maestros en Lengua Catalana de Ibiza y ha ayudado a organizar diferentes acciones en defensa de la lengua catalana en el mundo educativo. También organiza torneos durante las fiestas populares de diferentes poblaciones ibicencas.

Los escolares de Formentera se conciencian ante el problema de los plásticos

El Consell de Formentera, a través de las áreas de Medi Ambient i Educació, colabora en el proyecto Plástico 0. Se trata de una iniciativa que ha puesto en marcha la plataforma de ciencia ciudadana Observadors de la Mar y que el GEN-GOB ha desplegado en las Pitiusas. El

plástico se ha convertido en la actualidad en uno de los materiales de origen antropogénico más usado en nuestra sociedad. El plástico tiene un coste relativamente bajo de producción y es altamente resistente, lo que favorece su persistencia y presencia en la mayoría de los océanos, mares y costas del

mundo. Los plásticos constituyen hasta el 97% de los residuos encontrados y esto genera un problema ambiental creciente en prácticamente todos los ecosistemas marinos. Los plásticos tienden a deteriorarse y fragmentarse en pequeñas partículas cada vez más pequeñas llamadas microplásticos.





Cuentos en familia en Can Ventosa

La Biblioteca Municipal d'Eivissa fue el escenario de una nueva edición de 'La tarde del conte' a cargo de Encarna de las Heras

La Biblioteca Municipal d'Eivissa, en Can Ventosa, acogió el pasado viernes una nueva edición de 'La tarde del conte', a cargo de Encarna de las Heras y a la que acudieron decenas de niños acompañados por sus familias.

Esta actividad lleva celebrándose en la Biblioteca Municipal d'Eivissa casi desde su inauguración en 1988, cuando antes estaba situada en el número 19 de la calle Castilla. Su programación siempre tiene lugar durante el curso escolar y es habitual que se aprovechen las efemérides para llevar a cabo sesiones especiales dedicadas a algún autor en concreto, como Hans Christian Andersen, los hermanos Grimm o funciones especiales por el día de la Paz o el día de la Mujer.

Desde el Ayuntamiento de Eivissa recuerdan que para acudir a 'La tarde del conte' no es necesario apuntarse. «Una parte de la sala infantil se adecúa a estas sesiones, se quita el mobiliario y se pone una alfombra y sillas más pequeñas por los niños, mientras que los padres ocupan las sillas de la última fila ya que los protagonistas son los pequeños y cómo viven el cuentacuentos», destacan.

Las próximas sesiones de 'La tarde del conte', todas a partir de las 19 horas, se llevarán a cabo el viernes 19 de octubre con la narración a cargo de Àngels Martínez y Nel-lo Royner, mientras que el viernes 26 de octubre se llevará a cabo un taller infantil de manualidades. El viernes 9 de noviembre se contará con la participación de la cuentacuentos Neus Montero y el viernes 16 de noviembre con David y Monma de Clowniscopio. Neus Montero repetirá narración el viernes 23 de noviembre y Encarna de las Heras se encargará de 'La tarde del conte' el 14 de diciembre. Las sesiones van especialmente dirigidas a niños a partir de 3 años.



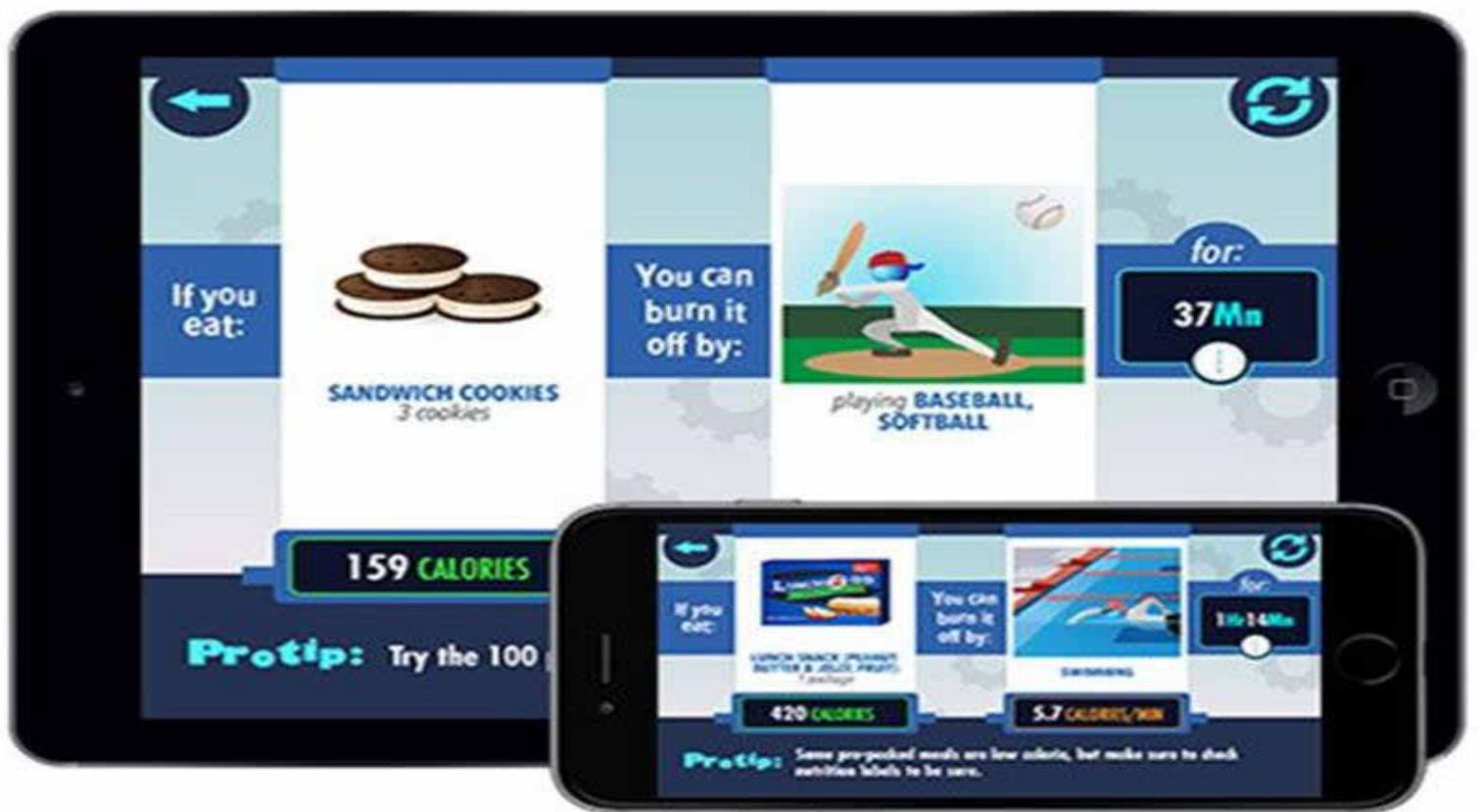
Arriba, sobre estas líneas y abajo, la sesión de cuentos del viernes en Can Ventosa con Encarna de las Heras. ■ Fotos: ARGUÏNE ESCANDÓN





Apps para promover una buena alimentación entre pequeños y mayores

Existen diferentes aplicaciones para smartphones y tabletas que ayudan a pequeños y mayores a descubrir qué alimentos son más saludables, de dónde provienen, cómo se tienen que cocinar o bien qué ejercicio físico es necesario hacer. 'Mi pequeña oruga glotona' es una aplicación que en el año 2015 ganó el premio a la mejor App infantil en la Feria de Bolonia. Está inspirada en el cuento de Eric Carle gracias al cual muchos docentes han enseñado a sus alumnos los días de la semana o bien la importancia de comer sano. La versión digital consiste en que se tiene que guiar a la oruga desde que nace del capullo hasta que se convierte en mariposa, eligiendo qué alimento debe comer en cada momento de su vida. 'Eat Smart' es una aplicación orientada a niños y niñas a partir de cuatro años. Se trata de un juego de plataformas en el que se tiene que ir saltando para conseguir el siguiente nivel, evitando la comida nociva y prefiriendo la más sana (está disponible en iOS y Android). Para una primera toma de contacto existe 'Learn Fruits and Vegetables for Kids' es una sencilla aplicación para que se puede interactuar para conocer la pronunciación y escritura de algunas frutas y verduras esenciales e incluye, además, algunos puzzles para divertirse y



'Eat & Move-O-Matic' son unos pequeños juegos, preguntas y respuestas para profundizar en la parte nutricional de los alimentos y en el ejercicio físico.

tests con los que poner a prueba los conocimientos de niños y niñas de hasta cinco años (disponible en android gratis). 'Diana come sano' es una app de la Fundación Mutua General de Catalunya y en la que Diana es una

joven pelirroja que va guiando al usuario a través de diferentes juegos y puzzles con los que aprender principios básicos para una buena alimentación. En 'Harverst' se puede conocer más en profundidad cuáles son los pro-

ductos de temporada o bien cómo almacenar la comida. Ofrece, además, trucos y respuestas a 120 frutas y verduras con el objetivo de que los jóvenes las conozcan más en profundidad.

'Eat & Move-O-Matic' dispone

de una serie de pequeños juegos, preguntas y respuestas y comparativas que permiten profundizar en la parte de nutrición de los alimentos como en la del ejercicio físico. Es muy fácil e intuitiva y muy visual.



STEIN
Informática y Servicios

Cumplimos **25 años** al servicio
DE IBIZA Y FORMENTERA

Edif. Multicines Eivissa, Locales 4, 5 y 6 • 07800 IBIZA • Tel. 971 31 84 36 • Fax: 971 31 85 18 • www.steinweb.net